

An abstract graphic on the left side of the slide, consisting of a network of light blue lines and small circles, resembling a circuit board or a neural network, set against a dark blue background.

КОРИСТЬ КОМП'ЮТЕРА

ГАЛУЗІ ЗАСТОСУВАННЯ КОМП'ЮТЕРА

- У наш бурхливий вік, коли всі сфери життя постійно удосконалюються і розвиваються, важко знайти будинок, офіс або підприємство, в яких не було б комп'ютера.
- Важко знайти й людину, навіть серед дітей дошкільного віку, який не мав би найпростіших навичок роботи з цією розумною машиною.



ЯК БЕЗ НЬОГО ПРОЖИТИ?



- Те, що ще кілька десятиків років тому здавалося чимось незрозумілим, невідомим, складним і майже фантастичним, тепер стало звичайним і доступним навіть дитині.



- Багато хто вже не уявляє своєї роботи, навчання та повсякденного життя без комп'ютера.

ПРИЗНАЧЕННЯ ПЕРШИХ МАШИН

- **Перші електронні машини** були придумані для того, щоб допомогти людині робити складні математичні обчислення, зберігати в пам'яті численні величезні формули.
- Але з часом виявилось, що ці машини можуть зберігати і відтворювати будь-які інші види інформації.

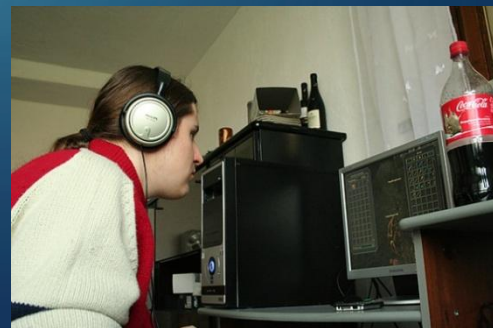


СУЧАСНЕ ВИКОРИСТАННЯ КОМП'ЮТЕРА

- Багато функцій виконує цей корисний і необхідний пристрій: і числові розрахунки, і друк книг, і створення та редагування малюнків, фотографій, кінофільмів, музики.
- За допомогою комп'ютера здійснюється управління сучасними машинами, заводами, літаками, космічними кораблями.
- Фізика, хімія, медицина, машинобудування, промисловість, торгівля - яку галузь не візьми, всі вони оснащені комп'ютерами і працюють за заздалегідь заданими програмами.

КОМП'ЮТЕР – УНІВЕРСАЛЬНИЙ ЗАСІБ

- **Комп'ютер** перетворився на універсальний засіб для обробки всіх видів інформації, що використовуються людиною;
- З дитячих років ми звикаємо до захоплюючих комп'ютерних ігор, цікавим «обучалкам»;
- Ми вчимося читати, писати, малювати, не відходячи від екрану;
- Дивимося фільми, слухаємо музику.



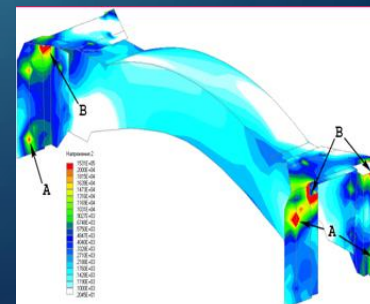
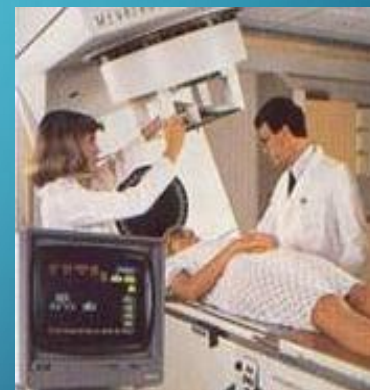
КОМП'ЮТЕР - УНІВЕРСАЛЬНИЙ ЗАСІБ

- Наші батьки за допомогою цієї машини складають і передають документи, пишуть ділові листи, спілкуються з колегами по бізнесу.
- Сучасні досягнення дозволяють швидко зв'язуватися з допомогою Інтернету з будь-якою точкою земної кулі і дізнаватися про все найновішу інформацію.
- За допомогою комп'ютера можна розробити обстановку будинку, що відповідає всім смакам і бажанням людини, підібрати відповідний стиль в одязі, зачісці, косметичці і багато іншого.



КОМП'ЮТЕР - УНІВЕРСАЛЬНИЙ ЗАСІБ

- Комп'ютерна томографія та ультразвукова діагностика дозволяють отримати пошарове зображення внутрішніх органів і поставити діагноз
- Програми, призначені для конструювання і розрахунку зон навантаження окремих елементів механізмів і машин дозволяють розрахувати і скорегувати динамічні навантаження, схеми навантаження.



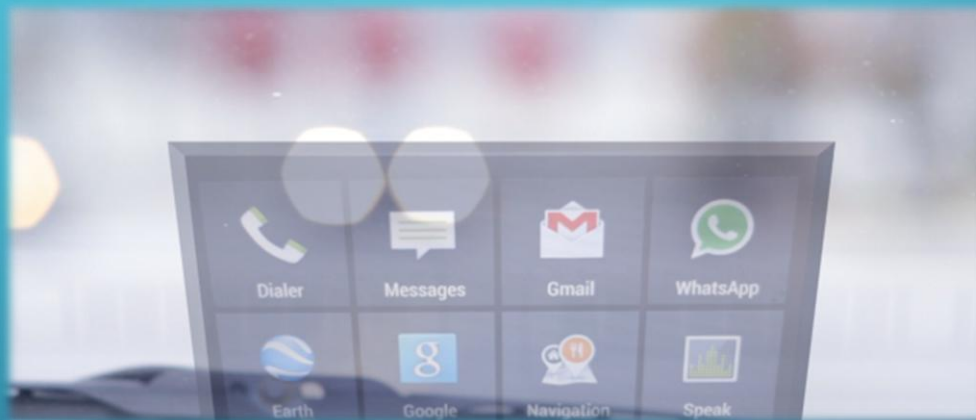
КОМП'ЮТЕР - УНІВЕРСАЛЬНИЙ ЗАСІБ

- Програми тривимірного моделювання значно полегшують працю конструктора, дозволяючи вже на екрані монітора побачити реальну картину.



Використання комп'ютера, проектора та інтерактивної дошки дозволяє наочно уявити досліджуваний матеріал і зацікавити учнів, безпосередньою участю в процесі вивчення.

Стартап-компанія **NeXt** розробила **віртуальний дисплей**, який проектує функції мобільного телефону на вітрове скло автомобіля. Це дозволяє використовувати смартфон за кермом, не відволікаючись від дороги.

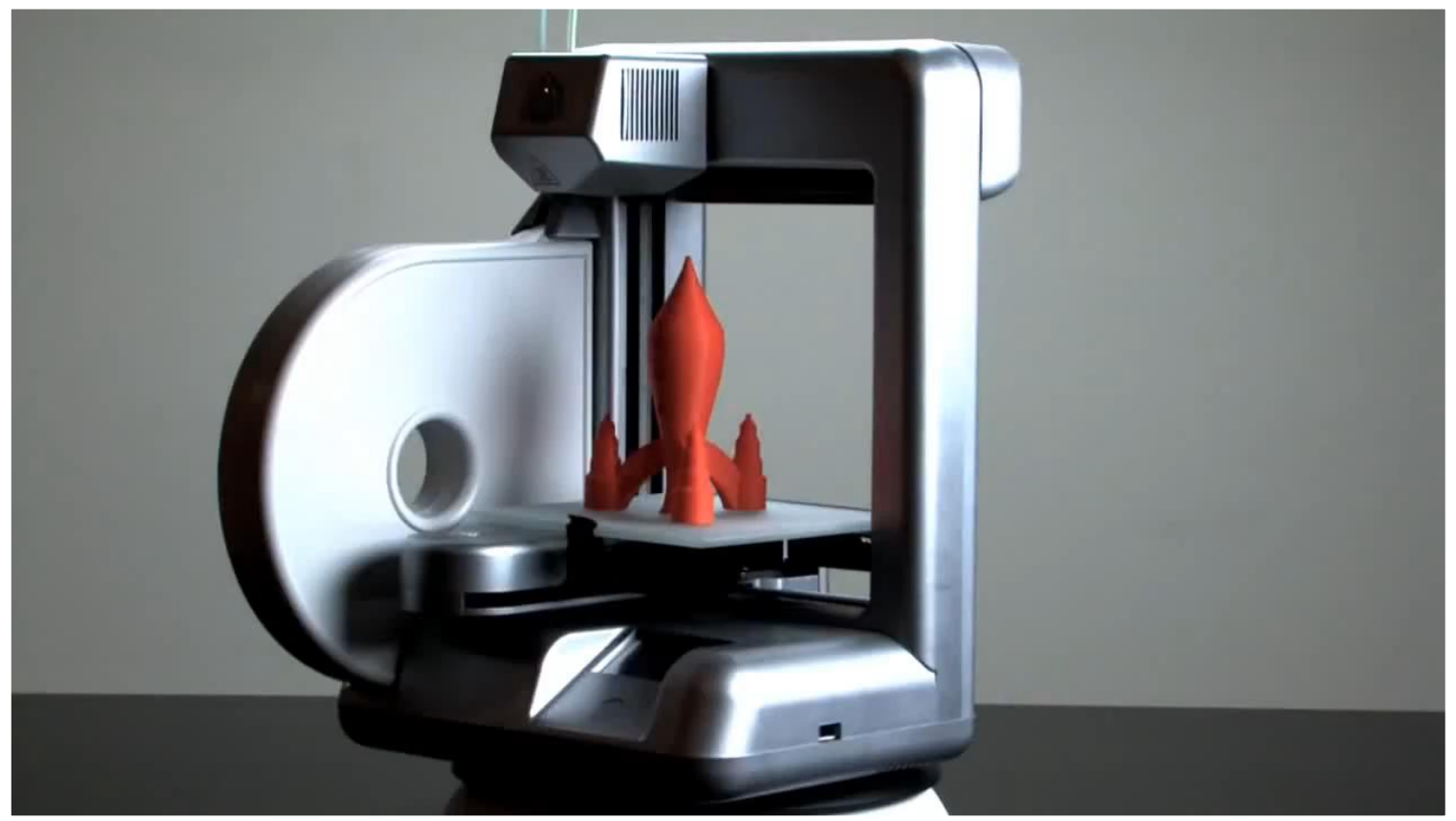


КАНО - ЗБІРНИЙ КОМП'ЮТЕР ДЛЯ ДІТЕЙ ТА ЇХ БАТЬКІВ

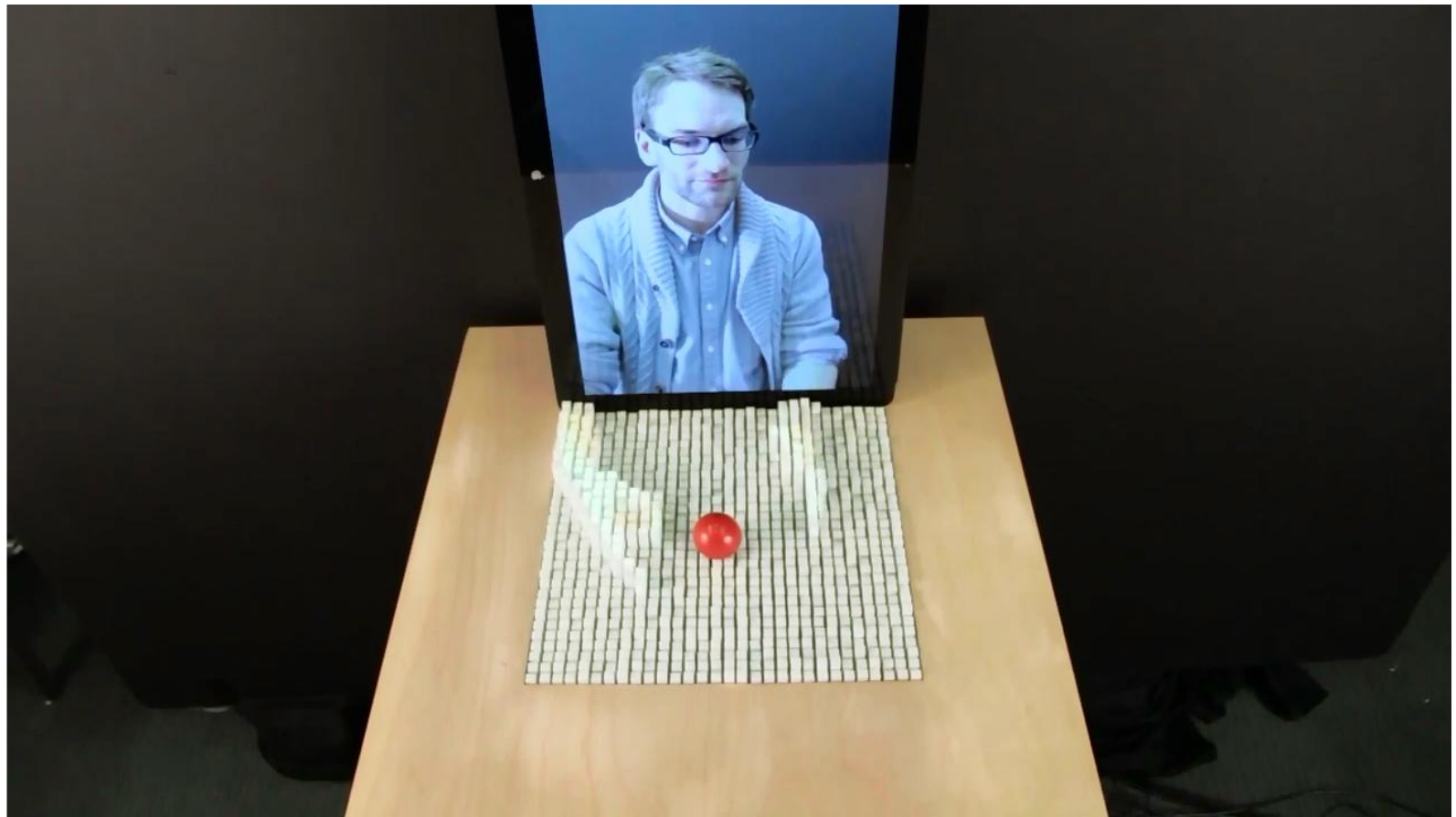
- Суть проекту полягає у створенні спеціального набору для всіх віків, що включає в себе модульний комп'ютер, який користувач повинен зібрати і налаштувати самостійно за інструкцією, а також пакет додатків для програмування, за допомогою якого можна познайомитися з принципом алгоритмів, а також освоїти ази розробки власного софту і навіть відеоігор.

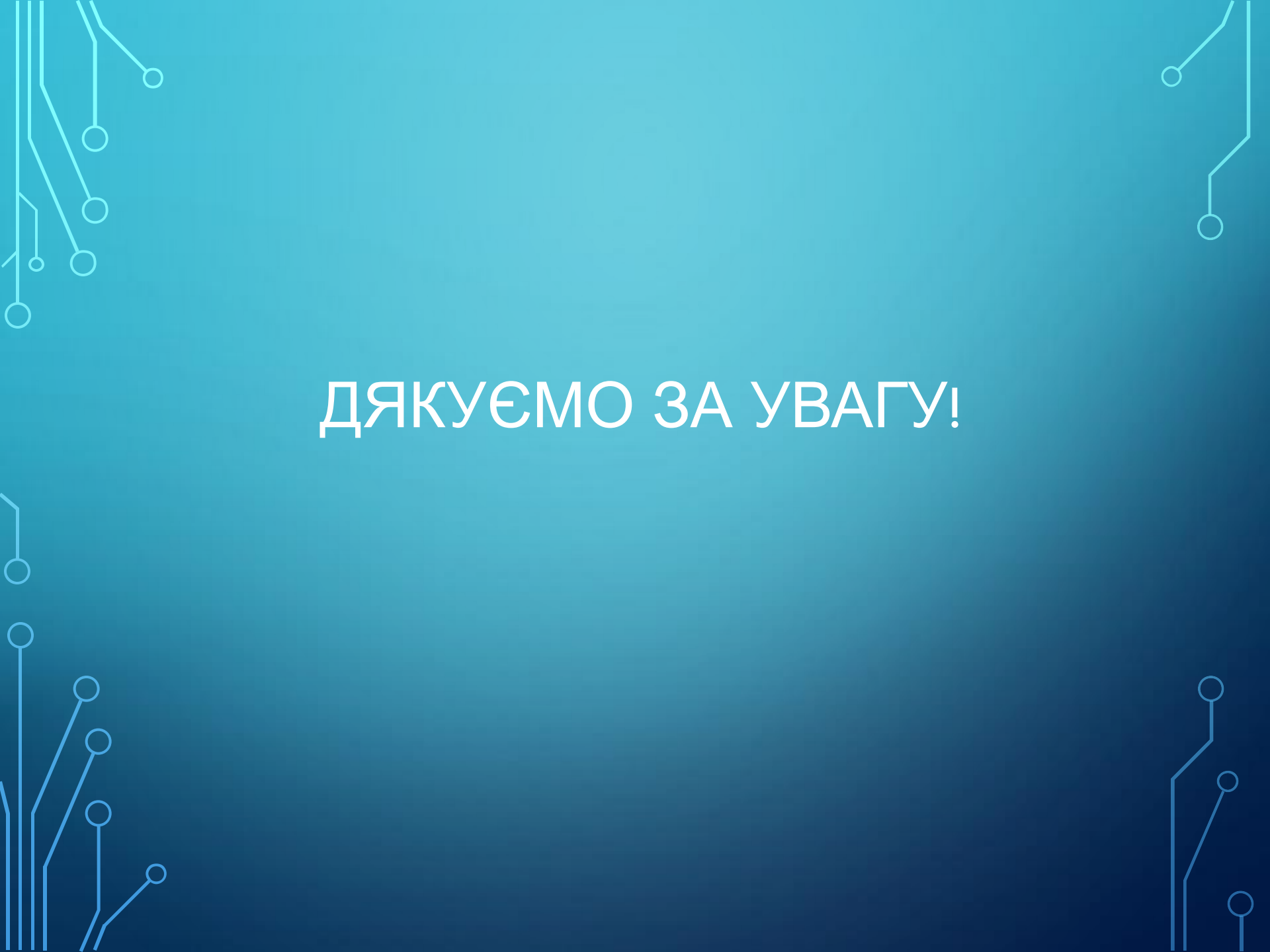


МАЙБУТНЄ ЗА 3D - ПРИНТЕРАМИ



INFORM - ДИСПЛЕЙ, ЯКИЙ ВМІЄ ВПЛИВАТИ НА РЕАЛЬНІ ОБ'ЄКТИ



The background is a blue gradient. In the corners, there are white line art designs resembling electronic circuit boards. These designs consist of straight lines of varying lengths and small circles, some of which are connected to the lines, creating a network-like pattern.

ДЯКУЄМО ЗА УВАГУ!