

Тема. Команди і виконавці.

мета:

навчальна: закріпити поняття команди та знання про можливості виконавців, формувати поняття системи команд виконавця..

розвивальна: розвивати пам'ять, увагу, логічне мислення, навички самостійної роботи за ПК;

виховна: виховувати відповідальність, самостійність, викликати зацікавленість інформатикою.

Обладнання : дошка, робочий зошит, підручник, ПК.

ПЛАН УРОКУ.

- I. Організаційний момент. Оголошення теми і мети уроку.
- II. Актуалізація опорних знань.
- III. Мотивація навчальної діяльності.
- IV. Викладення нового матеріалу.
- V. Засвоєння нових знань, формування вмінь.
- VI. Підбиття підсумків.
- VII. Домашнє завдання.

Хід уроку

1. Організаційний момент.

*Усміхнемось сонечку: здрастуй золотаве!
Усміхнемось одне одному, погляньмо ласкаво!
Хай сьогодні в кожне серце додасться тепла,
А ми одне одному усміхнемось, побажаємо добра!*

Привітання з учнями.

2. Актуалізація опорних знань.

Пригадайте, що таке команда і хто такий виконавець.

3. Мотивація навчальної діяльності.

Виконуємо завдання №1 с.35 в зошиті

Запитання до завдання:

Хто може виконувати дані дії?

Скільки команд виконали учні?

Які ще команди може виконати учень?

Хто ще може бути виконавцем таких команд?

4. Викладення нового матеріалу.

Виконавцем команд може бути людина, тварина, робот, комп'ютер тощо.

Робота з підручником с.91 – 93.

- 1) Виконавці – учні. Діти зачитують запропонований в підручнику список команд та доповнюють його.
- 2) Виконавці – футболісти. Пропоную учням самостійно придумати команди до мал. На с 91 та вказати, хто виконавець. Наприклад: пасуй – виконавець футболіст Ж лови мяч – виконавець воротар і т.д.
- 3) Виконавець – собака. Учні озвучують команди для різних дресерованих тварин.
- 4) Виконавець – компютер. Зачитуємо запропоновані команди в підручнику, доповнюємо цей перелік та аналізуємо які команди для компютера ми навчилися давати.
- 5) Які команди може виконати учень 2-го класу але не може виконати учень 1-го класу? Які команди може виконати учень і 2-го і 1-го класу? Аналізуємо отримані списки команд.

КОМАНДИ, ЯКІ МОЖЕ ВИКОНАТИ ВИКОНАВЕЦЬ, СКЛАДАЮТЬ СИСТЕМУ КОМАНД ЦЬОГО ВИКОНАВЦЯ.

Фізкультхвилинка.

*Ми всі дружно працювали,
А тепер рівенько стали!
Руки вгору підняли, підтягнулися.
Опустили руки вниз, посміхнулися.
Нахилились вправо, вліво.
Сіли на місця красиво.*

5. Засвоєння нових знань, формування вмінь.

Виконуємо завдання №2,3 с.35 в зошиті.

Робота з комп'ютером.

Знайомимося з програмою «Виконавець садівник» в stairs 3 – 4 класи.
Яка система команд у садівника? Учні тренуються садити саджанці (3 – 8 саджанця)

ВПРАВИ ДЛЯ ОЧЕЙ

Потрібні очі нам здорові, щоб споглядати світ чудовий!
Подивились вправо, вліво, вгору, вниз, собі на ніс!
Знову вправо, знову вліво і покліпали очима!

6. Підбиття підсумків.

Підручник с. 95 завдання №2,3 – усно.

7. Домашнє завдання.

Виконати завдання №1 с.35 у зошиті.