

3 = M



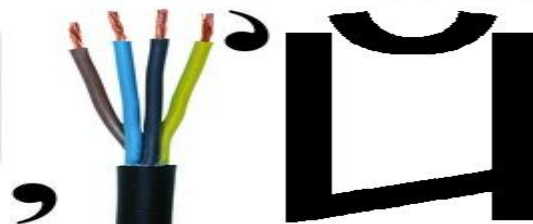
КОМАНДА



ВИКОНАВЕЦЬ



1 = P



ПРИСТРІЙ



1 = Ю

ЛЮДИНА

Поняття операційної системи, її призначення. Графічний інтерфейс операційної системи.



Операційна система – це набір програм, який забезпечує управління роботою комп'ютера.

ОС забезпечує:

управління роботою інших програм і всіх складових ПК;

координування роботи окремих складових ПК;

зв'язок користувача з комп'ютером.



Авторське право



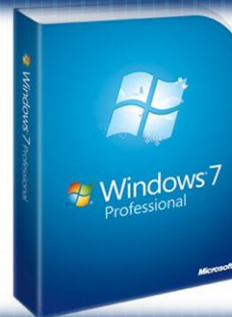
Право авторів розповсюджувати створені ними матеріали, підписувати їх своїм іменем, отримувати за них винагороду, тощо

Будь-яка програма, у тому числі й ОС, має свого автора-розробника, а отже, охороняється Законом про авторське право.

Деякі сучасні ОС вільно розповсюджуються і використовуються, для використання інших слід придбати відповідний пакет програм, що матиме ліцензію на використання.

Ліцензія

Документ у якому
зазначений
дозвіл на вільне
використання
об'єкта чи
процесу

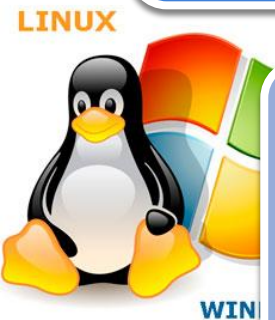


Інтерфейс користувача ОС – набір правил і засобів, які забезпечують обмін повідомленнями між користувачем і комп'ютером



У перших ОС передбачалась можливість введення користувачем із клавіатури вказівок для управління ПК (командний інтерфейс)

```
Starting MS-DOS...  
C:\>_
```



У сучасних ОС передбачено зручний для користувача графічний інтерфейс.





Види
інтерфейсів
ОС



Графічний

Командний



Об'єкти

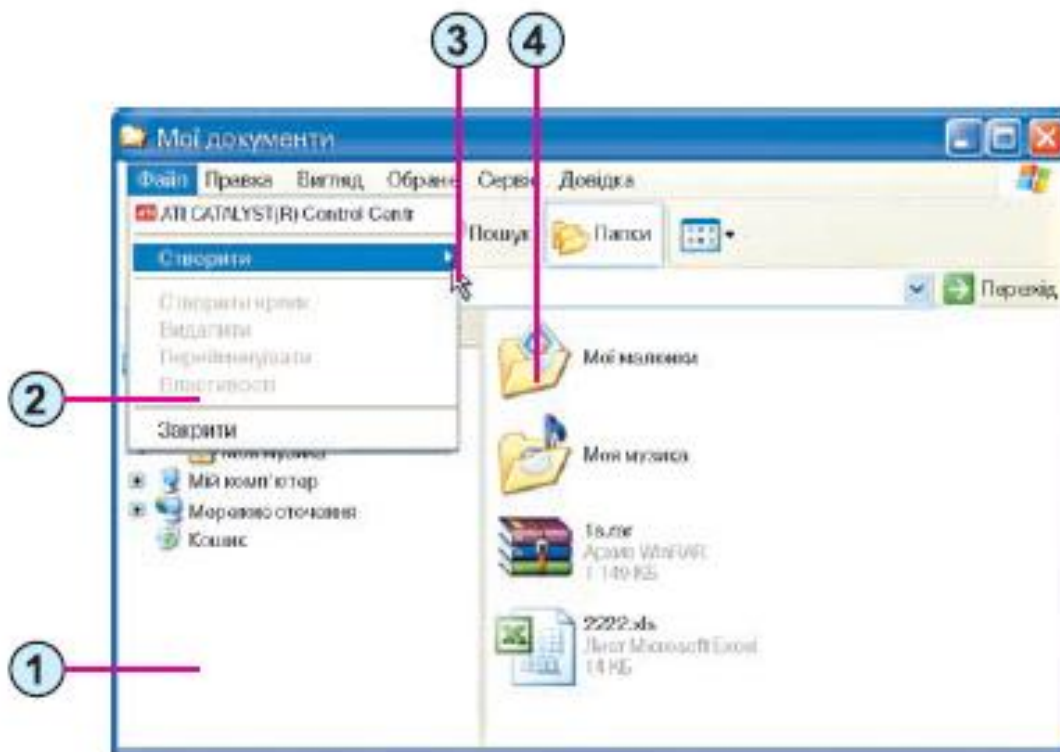
Елементи
управління

Робочий стіл,
папка, файл,
ярлик

Меню, кнопки,
спеціальні
значки



Об'єкти графічного інтерфейсу



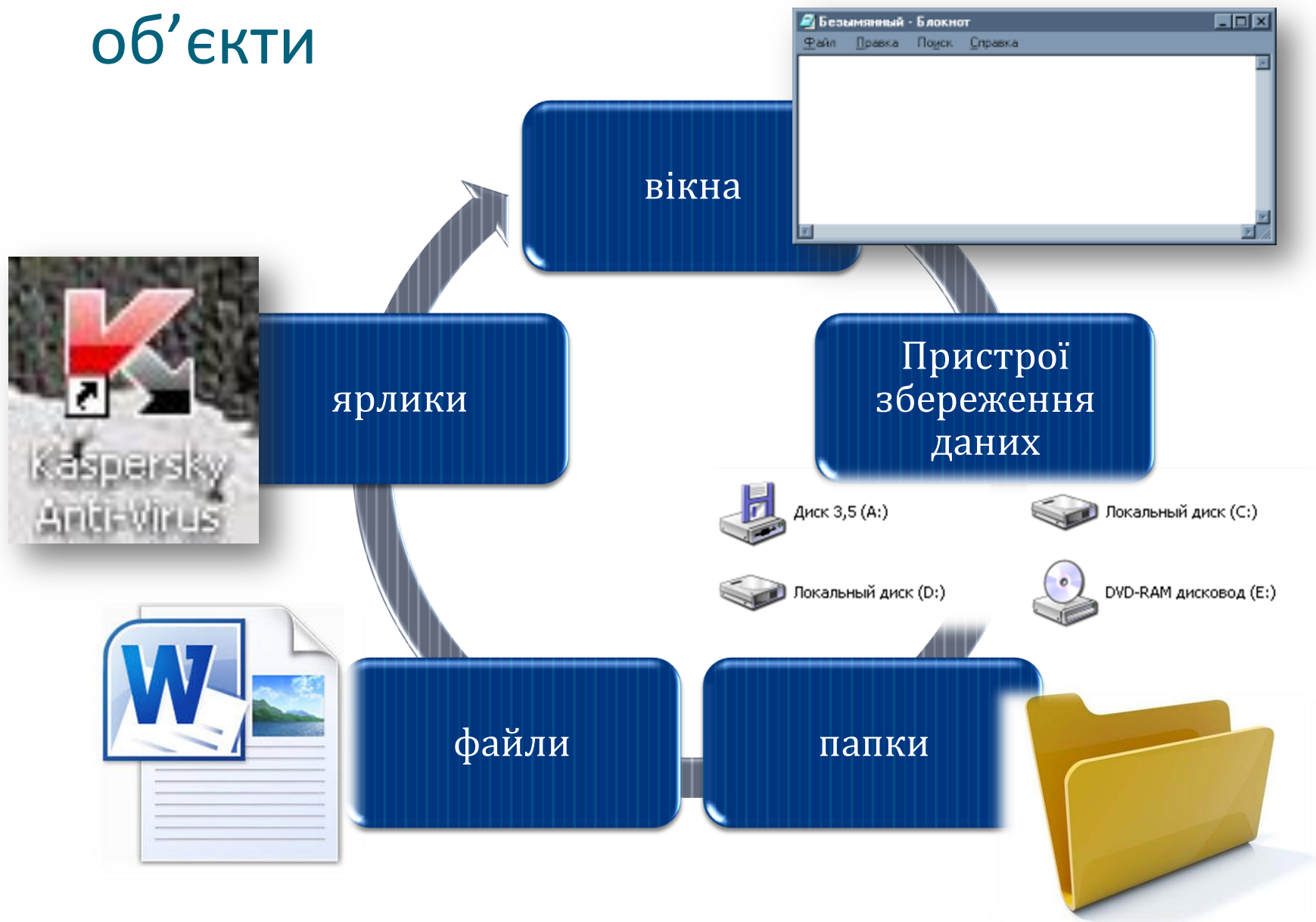
1. Вікно

2. Меню

3. Вказівник

4. Значок (пиктограма)

Операційна система Windows XP та її об'єкти



Спеціальні папки ОС Windows XP



Мої документи



Мій комп'ютер



Мережеве оточення

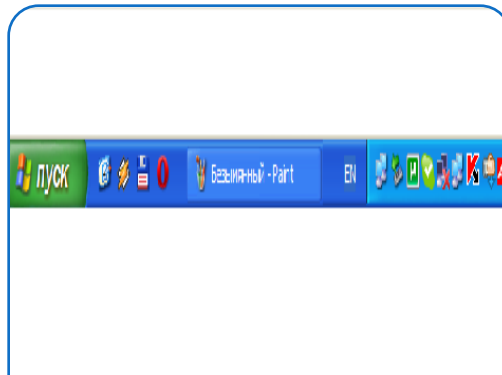


Кошик

Основні елементи інтерфейсу



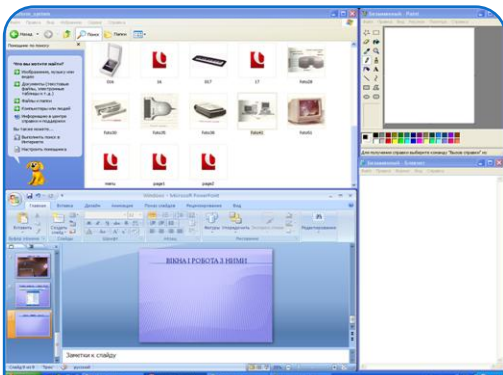
Робочий
стіл



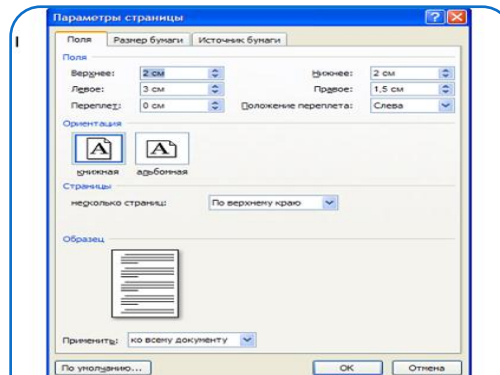
Панель
завдань



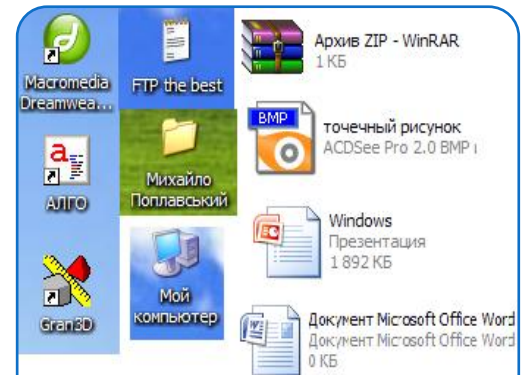
Головне
меню



Вікна програм
і папок



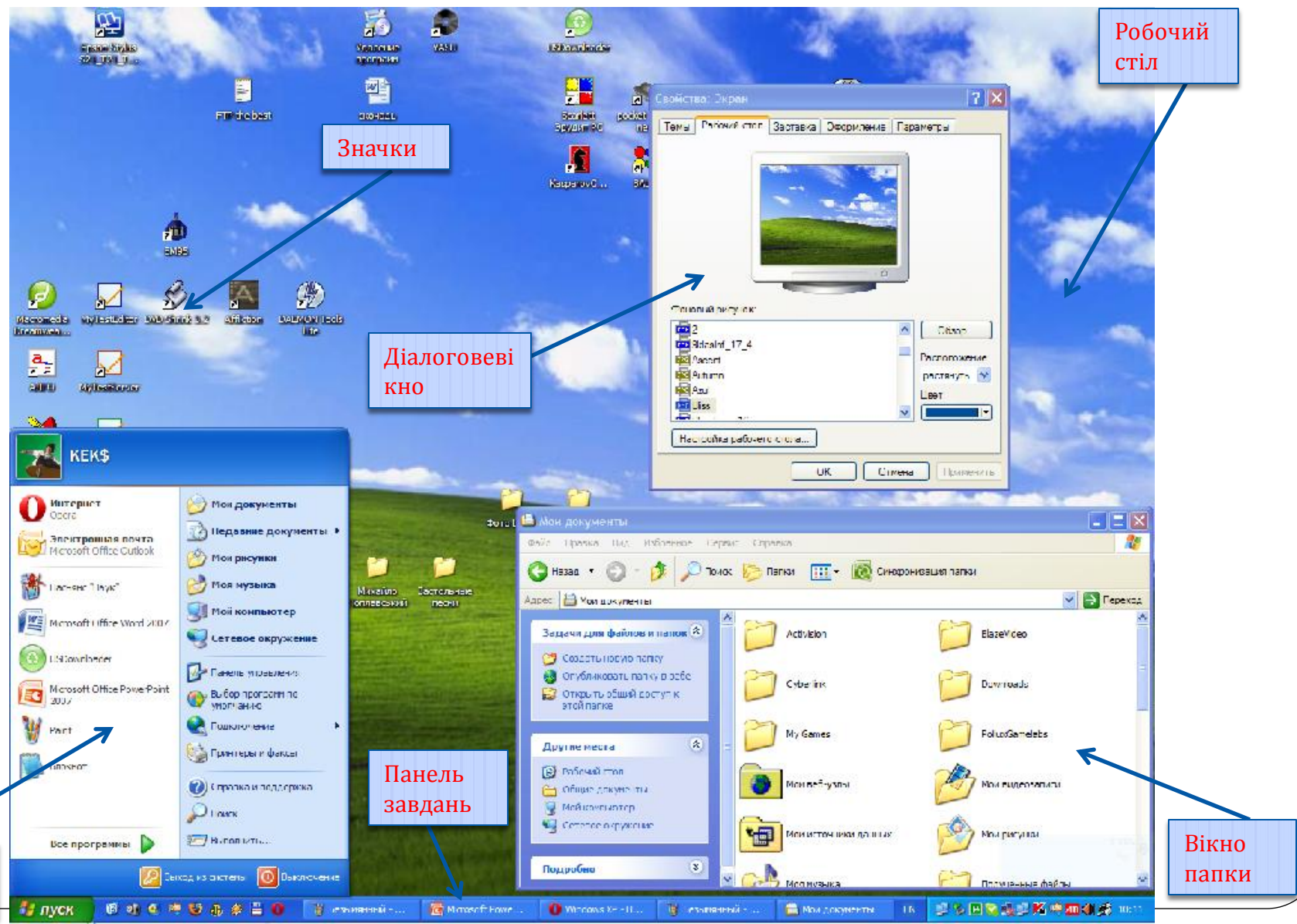
Діалогові
вікна



Значки програм,
документів, папок і
ярликів

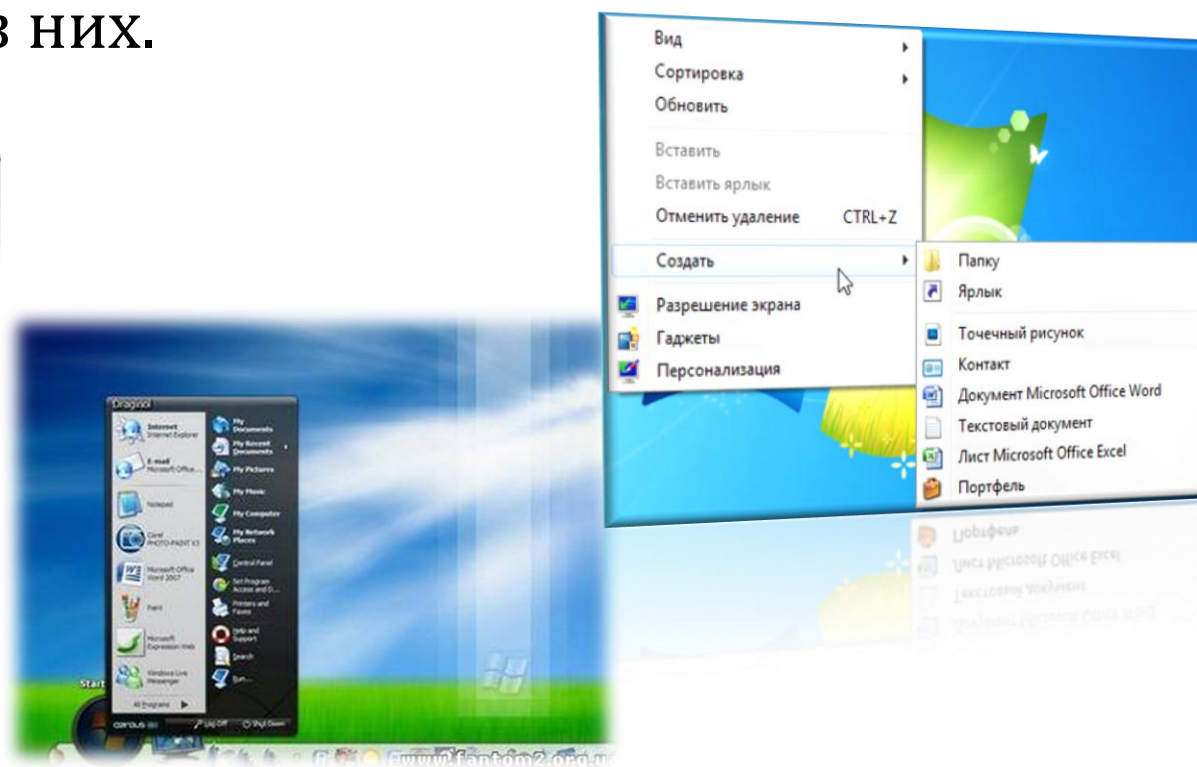
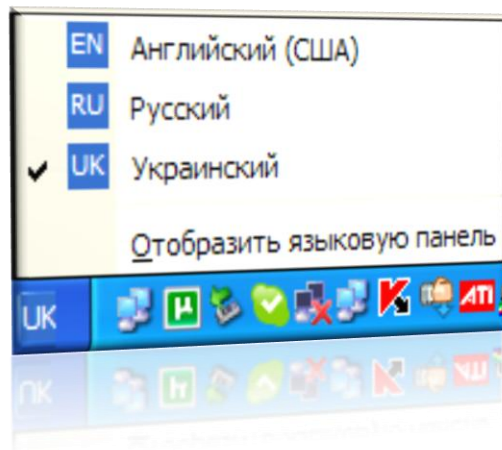


Основні елементи інтерфейсу



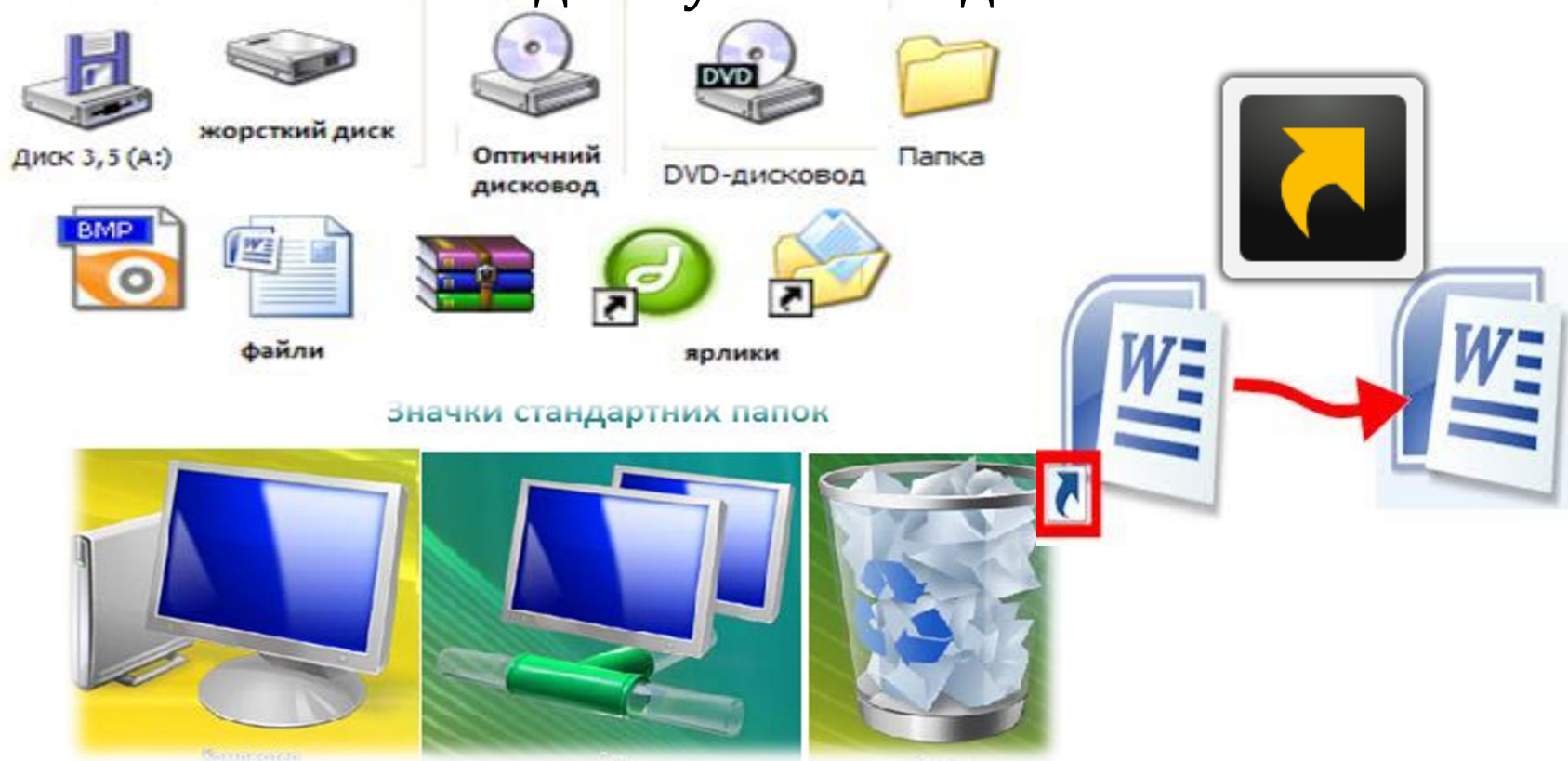
Елементи управління

- кнопки, вказівники меню та спеціальні графічні значки, клацання мишкою на яких приводить до виконання певної дії, що закріплена за кожним із них.



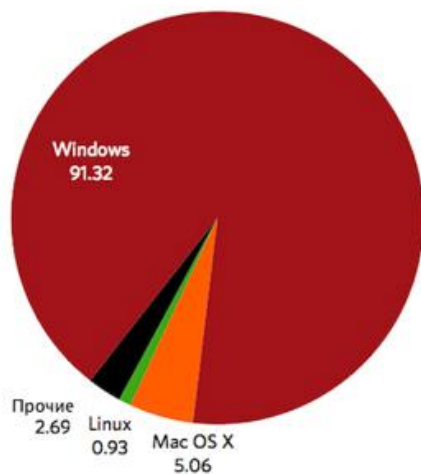
Об'єкти – програми, папки, файли.

- Особливим об'єктом Windows є ярлик.
- Ярлик – це посилання на певний об'єкт ОС, що міститься на одному з носіїв даних.

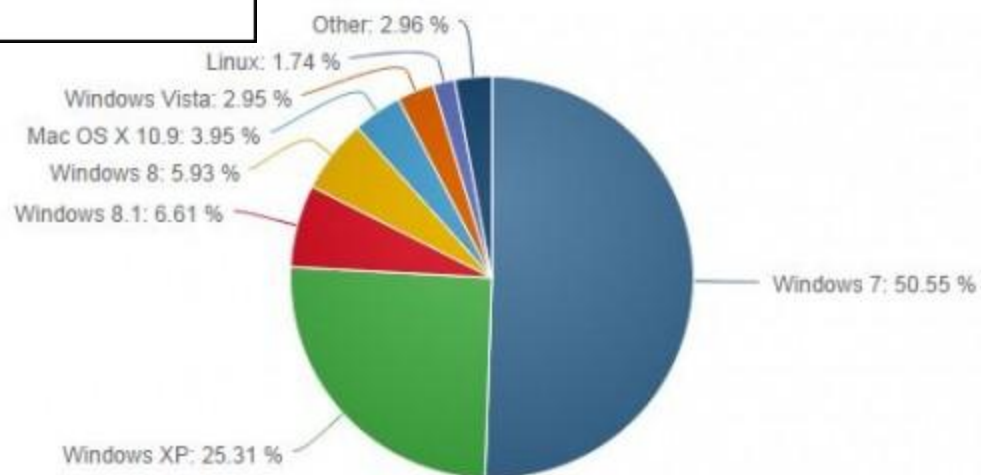
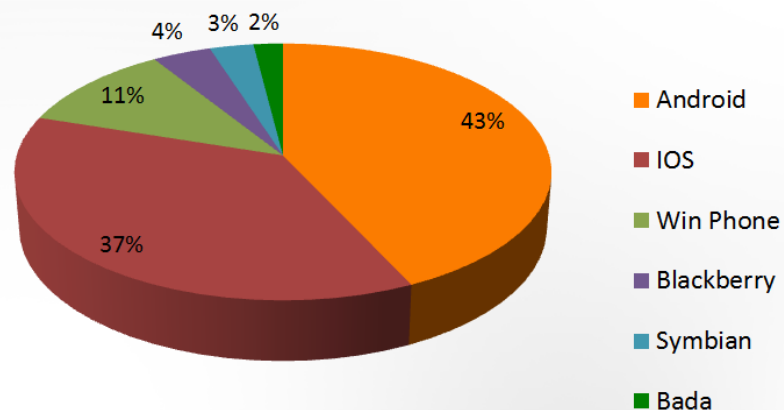


Популярність ОС

Доля ОС в мире по состоянию на июль 2010 г., %



Топ по количеству вакансий 2013



Виконання практичного завдання

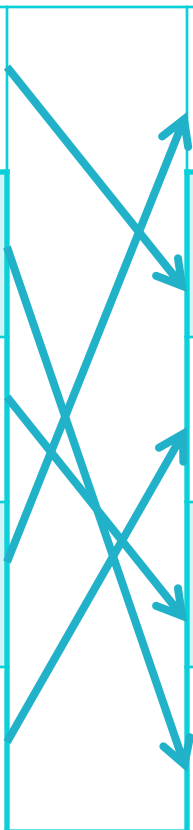
- Постав у відповідність способи управління об'єктами за допомогою миші та дії, які можна виконати цими способами для папки Мої документи, що розташована на Робочому столі

1)	Клацання		а)	Переміщення значка в інше місце
2)	Подвійне клацання		б)	Виділення об'єкта
3)	Клацання правою кнопкою мишки		в)	Відображення спливаючої підказки
4)	Перетягування		г)	Відображення контекстного меню
5)	Затримка		д)	Відкриття вікна папки

Виконання практичного завдання

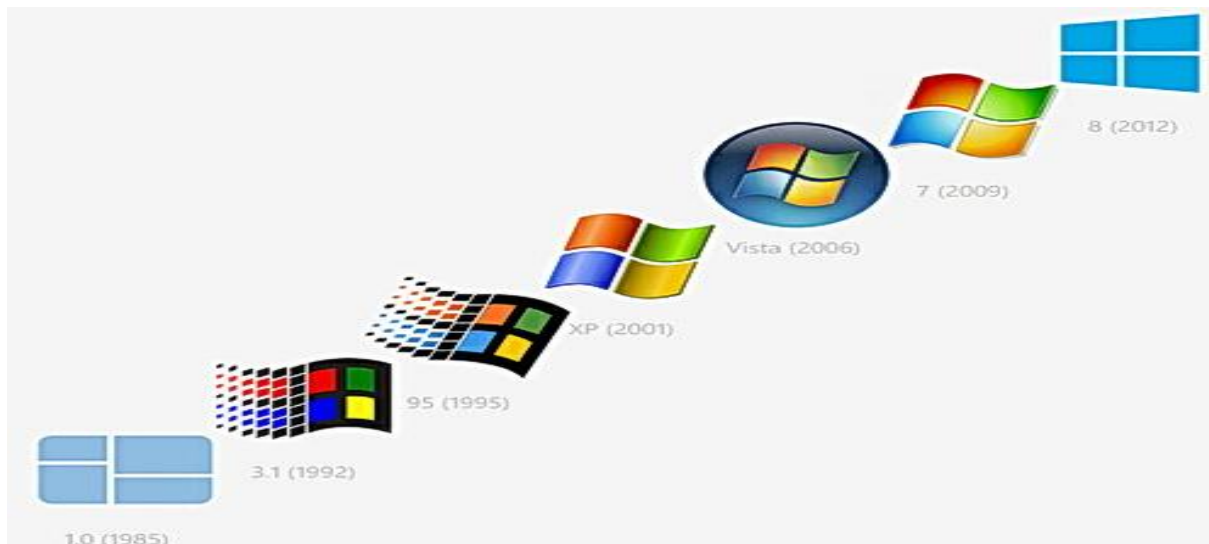
- Постав у відповідність способи управління об'єктами за допомогою миші та дії, які можна виконати цими способами для папки Мої документи, що розташована на Робочому столі

1)	Клацання		а)	Переміщення значка в інше місце
2)	Подвійне клацання		б)	Виділення об'єкта
3)	Клацання правою кнопкою мишки		в)	Відображення спливаючої підказки
4)	Перетягування		г)	Відображення контекстного меню
5)	Затримка		д)	Відкриття вікна папки



Виконання практичного завдання:

- Визначте скільки і яких об'єктів на вашому робочому столі.
- Визначте шлях до папки, що містить об'єкт на який посилається ярлик Scratch.
- Знайдіть Панель швидкого запуску та визначіть, які програми можна запустити з її використанням.



Домашнє завдання (дайте відповіді на запитання)

1. Для чого призначена ОС?
2. Чим ярлик відрізняється від файла?
3. Наведіть приклади ОС.

